



Valverkefni og sjálfsmat

*Að finna leið til þess að meta það sem ég er
að kenna í stað þess að
kenna það sem er auðvelt að meta*

Námsmat í FÉLA1AA05 vor 2016 í ML

- Vinnubók 30%
- Teiknimyndaverkefni 20%
- Valverkefni 25%
- Próf 25%



Valverkefni – 25%

- **Nemendur velja** efni, aðferð, framsetningu og tengingu.
 - **Efni/pema** – t.d. ljósmyndun
 - Áhersla á áhuga
 - **Aðferð** – t.d. lesa sér til á netinu, gera könnun og taka myndir
 - Áhersla á **virgni** og **sjálfstæði**
 - **Framsetning** – t.d. búa til vefsíðu
 - Áhersla á **miðlun**
 - **Tenging við félagsfræði** – t.d. hnattvæðing, samfélag, menning, gildi
 - Áhersla á **hugtök**

Dæmi um **hugtök** úr grunnáfanga í félagsfræði

menning, gildi, viðmið, félagslegt taumhald, viðgjöld,
þjóðhverfur hugsunarháttur, afstæðishyggja,
menningarsjokk, hnattvæðing, menningarkimar,
minnihlutahópar, fjölmening, **samfélag**, félagsgerð,
staða, hlutverk, stöðutogstreita, hópar, félagsleg kerfi,
sjálfbærni, **félagsmótun**, frummótun, endurmótun,
víxluð mótun, spegilsjálfíð, tákn, **fjölskyldan**, skilnaður,
ofbeldi, **stjórn**mál, þrískipting valdsins, fulltrúalýðræði,
meginstoðir lýðræðisins, mannréttindi, **trúarbrögð**

EFNI content

Virindeskildskapur
 Kennsla
 Skógrækt
 Fjölkenni
 Leikfang
 Trúarbrögð
 Handbóti
 Tónlist
 Hundarækt
 Ráðmóðingjar
 Afískir þjóðdansar
 Frallgangur
 Pokémon go
 Bridge

ADFERÐ Process

Gagnaleit - google
 Hótt í kúma myndir
 Setja sig í spor
 Mæta í nóburað
 Taka nota - safna frá-
 Vetrangstærð söfnun
 Prófa þátttökuat hugun
 Lesa
 Hótt í myndbönd/youtube
 Kinnun
 Hlutverkefni
 Semja
 Ifa?
 'lgunda

MiðLUN Product

Vefsíða
 Stuttmyndir
 Frásögn
 Hugavort
 Kyrring - Power point
 Skrif - grein
 Veggspjald
 Bú til nemsetni
 Myndband - Frith
 Útvaðspjaldur
 Bú til
 Sýningabú
 Les og text-rapp
 Tónlistarmyndband

Vöbndir
 Tilraun
 Söfnun
 Prez
 App
 Aktivismi

Hvernig verkefni komu út úr þessu?

- Hvatt til hópavinnu
 - Urðu:
 - 4 einstaklings
 - 4 para
 - 4 hópa (3-4 í hóp)
- Efni:
 - Ljósmyndir, Donald Trump, einangruð börn, hestamennska, rapp, ofbeldi, drusluskömm, félagsmótun, fötlun+ samskipti, tölvuleikir, flóttafólk.
- Framsetning:
 - 2 vefsíður, 3 pistlar, 2 fyrirlestrar, 4 myndbönd, 1 tónlistarmyndband
 - +veggspjöld, kynningar í bekknum, tölvupóstsendingar o.p.h. til frekari miðlunar í bekknum/skólanum





„Það er í rauninni alveg sama hvernig ljósmynd það er, undirmeðvitundin okkar túlkar alltaf myndina og notar hana til að hjálpa okkur að skilja fólkið og umhverfið í kringum okkur. Og skapar þannig ákveðna upplifun af umhverfinu.“

<http://siljasveins.wix.com/all-photos-talk>

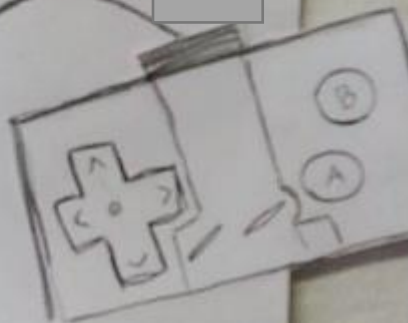
Tölva Leikir



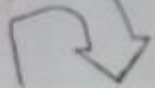
og þú

efir

þ



Skannaðu
fylgir
myndskerið





Hvað vil ég þá kenna?

*Hver er ávinningur þess að
leyfa nemendum að velja?*

Vinnutímar

- Nemendur
 - Vinna sjálfstætt
 - Leita aðstoðar eftir þörfum
- Kennarinn
 - Er verkstjóri – eru allir að vinna?
 - Hvetur og sýnir áhuga
 - Fylgist með ferlinu og tryggir að allir séu á réttri braut
 - Eruð þið búin að velja efni? Af hverju veljið þið þetta? Hver ætla að vinna saman? Hvernig ætlið þið að gera þetta? Hvernig munuð þið miðla? Hvernig tengið þið við félagsfræðina?
 - Gefur hugmyndir (ef þarf) og leiðbeinir
 - **Skeggræðir við nemendur um þeirra efni**
 - Skipuleggur tímasetningar og skilin
 - Sér um lokamatið

Nemendur skila skýrslu, fylla út matskvarða og koma með tillögu að einkunn. Vinnið sjálfsmatið í tölvu, í þessu skjali. Sendið í tölvupósti á frejja@ml.is með afriti (cc) á alla í hópnun.

Titill verkefnisins:

Verkefnið vann/unnu:

Skýrsla

1. Lýsing

Lýsið verkefninu stuttlega. Hvernig er það, af hverju völduð þið að gera það o.s.frv.

2. Tenging

Lýsið því hvernig viðvangsefnið **tengist félagsfræðinni**. Hvernig sýnir það fram á þekkingu eða skilning á mállefnum sem snerta félagsfræðina?

Hvaða félagsfræðilegu hugtökum er beitt í verkefninu?

3. Miðlun

Hvernig komuð þið verkefninu á framfæri við aðra? Hvaða verkfærni þjálfuð þið við gerð þessa verkefnis (t.d. að búa til myndband, að skrifa grein, að gera veggspjald)?

4. Sköpun

Á hvaða hátt er verkefnið frumlegt, áhugavert, skemmtilegt, sniðugt eða mikilvægt? Hver finnst ykkur vera **helsti kostur** verkefnisins?

5. Vinnubrögð

Lýsið því hvernig verkefnið vannst. Var því vel sinnt? Sýnduð þið áhuga? Hvernig var **vinnuferlið**?

Matskvarði

Setjið X á viðeigandi stað í töflunni.

	MJÖG GOTT	GOTT	SÆMILEGT	SLAKT
Verkefnið í heild				
Tenging				
Miðlun				
Sköpun				
Vinnubrögð				

Einkunn

Einkunn sem nemendum finnst sanngjörn: _____

Mat kennara

Ef einkunnin er sanngjörn og sjálfsmatið er vel unnið þá stendur einkunn nemendanna.

Dæmi 1: Nemendur gefa sér einkunnina 8. Kennari er sammála og sjálfsmatið er vel unnið. Lokaeinkunn: 8.

Ef einkunnin er sanngjörn en sjálfsmatið illa unnið þá lækkar einkunnin um einn heilan.

Dæmi 2: Nemendur gefa sér einkunnina 8. Kennari er sammála en sjálfsmatið er illa unnið. Lokaeinkunn: 7.

Ef einkunnin er ósanngjörn (of lág eða of há) þá gildir mat kennarans. Auk þess lækkar sú einkunn um einn heilan vegna illa unnins sjálfsmats.

Dæmi 3: Nemendur gefa sér einkunnina 8. Kennari telur að verkefnið sé aldrei upp á meira heldur en 6. Lokaeinkunn: 5.

Endurgjöf

Silja Rut

Glæsilegt verkefni. Frábært hvernig þú tengdir við áhugamál þitt. Samhengið við félagsfræðina sterkt - hugtök notuð á skýran hátt og áhugaverðar hugleiðingar settar fram.

Framúrskarandi vinnubrögð, sýndir verkefninu áhuga og fórst ótroðnar slóðir með því að nota Wix og Typeform. Fjölbreytt nálgun.

Sjálfsmat mjög vel unnið.

Einkunn: 9

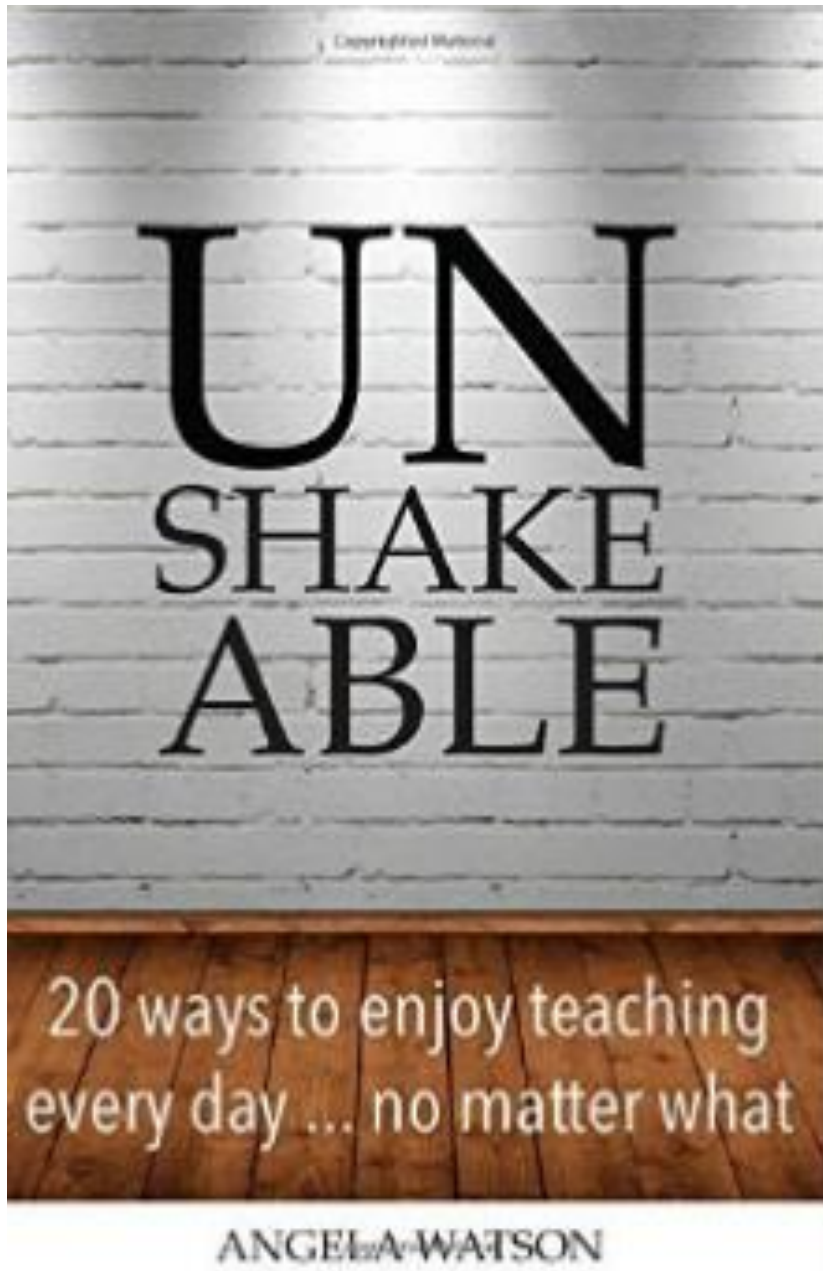


Góðir kennarar – grunnur framtíðar

Ari Eldjárn – textahöfundur og uppistandari



<https://www.youtube.com/watch?v=btRlb15zeRc>

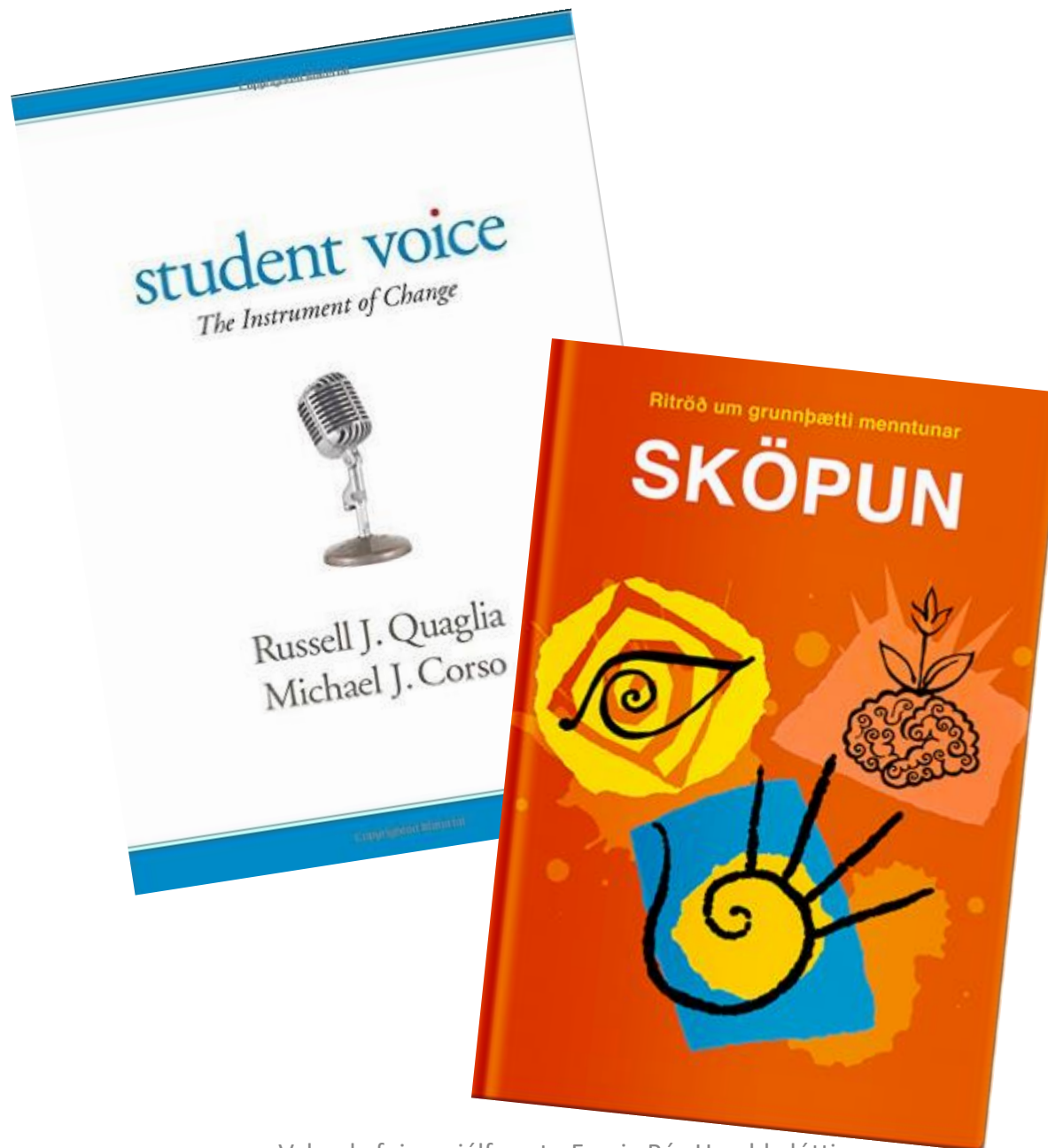


„Some of the best **student engagement** I’ve seen has come through **project-based learning**. If you really want to see kids who are passionate about what they’re doing in the classroom, give them the opportunity to explore an authentic question **that they care about** through a project they **have some say** in **creating**“

„The term “personalized student learning” has become a big buzzword in education....is about allowing students to pursue their own **interests** related to a standard you’re teaching and a great way to do that is through **student-directed projects**.“

(feitletranir mínar)

„We can't blame students for being driven by grades when many adults only emphasize grades. Let your students know that learning is about growth and exploration and reward them accordingly.“
(bls. 86)



„Að vera óhræddur og treysta sjálfum sér og nemendum í leiðangra og beita vinnubrögðum sem er ekki alltaf ljóst hvert leiða er mikilvægt veganesti í skapandi kennslu. Jafnframt að hvetja nemendur til að bera ábyrgð á eigin námi, gera þeim kleift að velja viðfangsefni og ýta undir sjálfstæði þeirra.“ (bls. 43).

Helstu áskoranir

1. Óvissan

- Skipulagsleysi? Óskýr fyriræli? Of opið og óljóst?

2. Tíminn

- Tekur tíma frá öðru. Náum við að fara yfir allt efni bókarinnar?!

3. Námsmatið

- Huglægt og mismunandi hvað þarf að meta í ólíkum verkefnum.

